



Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

Núm Proyecto: 2023/32/00005

Responsable

Alberola Oltra, Juan Miguel

E-mail

jalberola@dsic.upv.es

Ext.

83510

Responsable

Julian Inglada, Vicente Javier

E-mail

vjulian@upv.es

Ext

73583

Título proyecto

Una aplicación web para la formación de equipos en el aula.

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

La formación de equipos de estudiantes es un tema de gran relevancia. Diversas investigaciones de áreas de la sociología y psicología definen diversos modelos que permiten caracterizar a cada alumno, por ejemplo, mediante los distintos comportamientos que tienen cuando trabajan con otros o por sus rasgos de personalidad. Estos modelos, suelen establecer criterios de formación de equipos que requieren obtener toda la información necesaria de los estudiantes. Para ello, este proyecto consiste en desarrollar una aplicación web que permita a un profesor universitario asignar estudiantes a equipos en base a diversos criterios como rasgos psicológicos y restricciones de clases/tareas. La asignación será realizada por unos algoritmos de Inteligencia Artificial ya programados. La aplicación deberá permitir introducir datos de estudiantes manualmente o de forma masiva, crear cuestionarios para recopilar datos para la asignación, invocar los algoritmos de Inteligencia Artificial y visualizar los datos cuando la solución esté lista, crear cuestionarios para hacer un seguimiento del trabajo en equipo y construir paneles de control que informen al profesor sobre el estado de los diferentes equipos.

Actividades a realizar por el alumno

- Diseñar y desarrollar una interfaz web utilizando tecnologías basadas en lenguajes como HTML, CSS y JavaScript.
- Diseñar y desarrollar un back-end que permita la persistencia de toda la información necesaria.
- Implementar una API para interactuar con los algoritmos de Inteligencia Artificial ya programados.
- Implementar funcionalidades para introducir y gestionar datos de estudiantes, ya sea de forma manual o mediante carga masiva de datos.
- Diseñar cuestionarios que permitan recopilar información relevante para la asignación de estudiantes a equipos.
- Crear visualizaciones que muestren los resultados de la asignación una vez que la solución esté lista.



Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

- Desarrollar cuestionarios para realizar un seguimiento del trabajo en equipo, recopilando datos sobre la colaboración y el progreso de los estudiantes.
- Construir paneles de control que brinden al profesor información actualizada sobre el estado de los diferentes equipos, incluyendo datos relevantes sobre el rendimiento y la interacción de los estudiantes.
- Realizar pruebas exhaustivas para garantizar el correcto funcionamiento de la aplicación.
- Documentar adecuadamente el proyecto, proporcionando instrucciones de uso y describiendo el proceso de desarrollo.
- Desplegar la aplicación en un servidor para que esté disponible para los usuarios.

Localización de la actividad (Campus)

Posibilidad de realizarlo remotamente, en el Campus de Gandia o en VRAIN (Campus de Vera)

Horario

3 horas al día por las mañanas.