



Becas colaboración curso 2023/2024

Fecha: 29 Mayo 2023

Vicerrectorado de Investigación

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *INGENIERÍA GRÁFICA*

Núm Proyecto: 2023/11/00002

Responsable

Rey Solaz, Beatriz

E-mail

beareyso@dig.upv.es

Ext.

75113

Título proyecto

Desarrollo de entornos virtuales educativos para el metaverso

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

El presente proyecto se enmarca en una investigación donde se pretende evaluar las aportaciones del uso de entornos 3D colaborativos en el ámbito educativo. En este tipo de entornos virtuales, el estudiantado se puede conectar de forma síncrona a un mundo generado por ordenador que proporciona un contexto en el que pueden crear y compartir distintos tipos de elementos relevantes para su aprendizaje (objetos 3D, animaciones, vídeos, imágenes...).

El objetivo del proyecto es desarrollar entornos virtuales colaborativos con finalidad educativa. Se hará uso para ello de distintas herramientas tanto para el modelado del entorno (Blender) como para la programación de las interacciones necesarias (Unity). El entorno desarrollado se convertirá finalmente para su integración en plataformas del metaverso, como Spatial.io.

Actividades a realizar por el alumno

1. Revisión bibliográfica.
2. Formación en el uso de las herramientas necesarias (Blender, Unity 3D, Spatial Creator Toolkit).
3. Modelado / selección de contenidos para el entorno virtual.
4. Programación de las interacciones necesarias.
5. Integración del entorno virtual en plataforma del metaverso.
6. Validación del sistema.
7. Documentación del trabajo realizado.

Localización de la actividad (Campus)

Campus de Vera

Horario

3 horas diarias. Horario a convenir con el estudiante