



Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

Núm Proyecto: 2021/32/00024

Responsable

Mollá Vayá, Ramón Pascual

E-mail

rmolla@dsic.upv.es

Ext.

73549

Título proyecto

Aprendizaje de seguridad y salud mediante gamificación

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Trabajar con seguridad y garantizar la salud es prioritario en cualquier ámbito laboral. Para ello, es necesario conocer los riesgos existentes en un determinado trabajo o tarea para eliminarlos o, en su defecto, minimizarlos. Sin embargo, en muchas ocasiones el estudio de las medidas de seguridad y salud puede parecer aburrido e innecesario. Plantear situaciones comprometidas en un entorno controlado es difícil. Por ello, se propone la elaboración de un videojuego que plantee al estudiante situaciones simuladas, dentro de un entorno gamificado, para poner en práctica los conocimientos teóricos de seguridad e higiene en el trabajo. El videojuego está orientado a los estudiantes de la Universitat Politècnica de València y en general a cualquier persona que trabaje dentro de los ámbitos equivalentes a los universitarios: laboratorios de química, aulas informáticas, talleres de mecánica,...

Actividades a realizar por el alumno

- Integrarse en un equipo multidisciplinar de desarrollo de un videojuego.
- Generar y diseñar experiencias de interacción en las que se tiene que poner en juego los conocimientos de seguridad y salud en el trabajo.
- Diseñar un videojuego para el aprendizaje de un aspecto concreto de la seguridad y salud en el trabajo.
- Crear personajes del videojuego.
- Gestionar niveles de juego.
- Realizar la jugabilidad y la lógica interna del juego.
- Realizar la validación e interacción con los usuarios finales del juego.

Horario

15 horas semanales en horario a convenir, según disponibilidad.