



## Becas colaboración curso 2021/2022

Fecha: 28 Mayo 2021

### Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN*

**Núm Proyecto: 2021/32/00006**

#### Responsable

Juan Lizandra, María Carmen

#### E-mail

mcarmen@dsic.upv.es

#### Ext.

79720

#### Responsable

Mollá Vayá, Ramón Pascual

#### E-mail

rmolla@dsic.upv.es

#### Ext

73549

#### Título proyecto

Realidad Aumentada y sus posibilidades para memoria espacial

#### Valoración proyecto

4

#### Descripción proyecto

El objetivo principal de esta propuesta es que el alumno se familiarice con la Realidad Aumentada y sus posibilidades para psicología, y en especial para la evaluación de la memoria espacial.

La memoria espacial se refiere a la capacidad de almacenar y recordar representaciones de estímulos espaciales. Estos estímulos pueden ser visuales, auditivos o de otro tipo. El alumno colaborará en los desarrollos de las aplicaciones de Realidad Aumentada llevadas a cabo en el grupo de investigación. También colaborará en las validaciones con usuarios. Ello le permitirá tener una visión global de los protocolos utilizados en investigación aplicada. En cuanto a las herramientas utilizadas para el desarrollo de las aplicaciones, el alumno se familiarizará con Unity, Vuforia, ARCore, ARKit. En cuanto al hardware se familiarizará con Oculus Quest, iPad Pro y HoloLens.

#### Actividades a realizar por el alumno

El grupo de investigación complementará la formación del alumno facilitándole el soporte y materiales adecuados. Ello permitirá que el alumno se inicie en tareas de investigación y su adecuada integración en el grupo. Como puesta en práctica de la formación adquirida, el alumno participará en las siguientes tareas:

- Estudio de las características básicas y avanzadas de las herramientas para la programación de aplicaciones de Realidad Aumentada utilizadas en ese momento.
- Implementación de aplicaciones demostrativas de funcionalidades avanzadas.
- Participación en la validación de las mismas y en el análisis de los resultados.

Tras la fase formativa y práctica, el alumno habrá tenido una experiencia completa que habrá abarcado todas las etapas del ciclo de desarrollo de software. Al mismo tiempo, se habrá iniciado en tareas de investigación



## Becas colaboración curso 2021/2022

*Fecha: 28 Mayo 2021*

en una tecnología puntera y con un futuro prometedor.

### **Horario**

Horario flexible, 15 horas semanales.