



Becas colaboración curso 2020/2021

Fecha: 19 Junio 2020

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *INGENIERÍA DE LA CONSTRUCCIÓN Y DE PROYECTOS DE INGENIERÍA CIVIL*

Núm Proyecto: 2020/16/00005

Responsable

Pellicer Armiñana, Teresa María

E-mail

tpa@upv.es

Ext.

75622

Título proyecto

GANANDO LA PARTIDA DE LA SEGURIDAD Y SALUD CON LOS VIDEOJUEGOS

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

¿Es posible aprender Seguridad Salud jugando?

Trabajar con seguridad y salud es prioritario en cualquier ámbito laboral. Para ello, es necesario conocer los riesgos existentes en un determinado trabajo o tarea para eliminarlos o, en su defecto, minimizarlos. Sin embargo, en muchas ocasiones el estudio de las medidas de seguridad y salud puede parecer aburrido e innecesario, a la vez que es difícil imaginar los distintos escenarios.

Por ello, se propone la elaboración de un videojuego que plantee al estudiante situaciones simuladas, dentro de un entorno gamificado, para poner en práctica los conocimientos teóricos. El videojuego está orientado a los estudiantes de la Universitat Politècnica de València.

Actividades a realizar por el alumno

Integrarse en un equipo multidisciplinar de desarrollo de un videojuego.

Generar y diseñar experiencias de interacción en las que se tiene que poner en juego los conocimientos de seguridad y salud en el trabajo.

Diseñar un videojuego para el aprendizaje de un aspecto concreto de la seguridad y salud en el trabajo.

Crear personajes del videojuego.

Gestionar niveles de juego.

Realizar la jugabilidad y la lógica interna del juego.

Realizar la validación e interacción con los usuarios finales del juego.

Horario

15 horas semanales en horario a convenir, según disponibilidad.