



Becas colaboración curso 2019/2020

Fecha: 07 Junio 2019

Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *EXPRESION GRAFICA ARQUITECTONICA*

Núm Proyecto: 2019/10/00003

Responsable

Saiz Mauleón, María Begoña

E-mail

bsaizma@ega.upv.es

Ext.

75015

Título proyecto

USABILIDAD DE LA REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA EN ENTORNOS DE ARQUITECTURA E INGENIERÍA

Valoración proyecto

4

Descripción proyecto

Este proyecto analiza las distintas opciones de adentrarse en entornos de realidad virtual inmersiva y cómo influye en su visualización los límites externos y las opciones de usabilidad virtual. Las soluciones propuestas se trabajarán en base a entornos reales para visualizar e interactuar desde la perspectiva del estudio, análisis y manipulación para distintos niveles de usuarios.

Actividades a realizar por el alumno

- o Modelado low poly
- o Edición de los archivos para la visualización por realidad virtual inmersiva.
- o Generación de scripts para interactuar con los espacios modelados.

Horario

Se propone horario de lunes a viernes a concretar con el alumnado.