



## Becas colaboración curso 2015/2016

Fecha: 18 Junio 2015

### Vicerrectorado de Investigación, Innovación y Transferencia

Subcomisión de I+D+i

Propuesta del departamento *EXPRESION GRAFICA ARQUITECTONICA*

**Núm Proyecto: 2015/10/00002**

#### **Responsable**

Puyuelo Cazorla, Marina

#### **E-mail**

mapuca@ega.upv.es

#### **Ext.**

79501

#### **Responsable**

Val Fiel, Mónica

#### **E-mail**

movalfie@ega.upv.es

#### **Ext**

75017

#### **Título proyecto**

INVESTIGACIÓN EN PRODUCTOS Y TECNOLOGÍAS PARA EL DISEÑO INCLUSIVO

#### **Valoración proyecto**

4

#### **Descripción proyecto**

La línea de investigación en que se viene trabajando desde 2008 en torno a distintos recursos para la accesibilidad a la cultura.

El becario que se solicita ha de trabajar en el diseño en un entorno multiusuario, de soportes de mano y otras posibles aplicaciones que puedan ser producidas como prototipos materiales para su experimentación con usuarios.

Como punto de partida inicial para el trabajo a realizar se plantea re-utilizar los modelos geométricos arquitectónicos creados en el desarrollo del proyecto multidisciplinar PAID 2786. (Proyectos de Nuevas Líneas de Investigación Multidisciplinares) para la realidad aumentada de la Lonja de Valencia, produciendo modelos táctiles con los que experimentar otros recursos de accesibilidad.

#### **Actividades a realizar por el alumno**

- Preparar una pequeña serie de modelos para la interpretación cultural en el ámbito de la cultura maker con un equipo de impresión 3D.
- Analizar y comparar estos soportes con distintos materiales.
- Realizar una exploración prospectiva sobre técnicas que pueden incrementarse en otros productos ya disponibles como recursos de accesibilidad.
- Participación en la recogida de datos con usuarios en contextos de uso.

#### **Horario**

15 horas semana en horario a convenir