



**PROPONENTES:**

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**NOMBRE DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA PARA SU RECONOCIMIENTO:**

digHuman Erasmus+ BIP

**ÁMBITOS A LOS QUE SE VINCULA LA ACTIVIDAD:**

Cultural

**RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:**

Vendrell Vidal, Eduardo

**SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN:**

Supervisión, seguimiento y valoración por parte de la persona responsable

**FORMA DE ACREDITACIÓN DE LA REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:**

Certificado de asistencia/aprovechamiento de cada una de las actividades que conforman esta actividad marco llevadas a cabo por el estudiante, expedido por el órgano responsable de la actividad

**RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:**

Estándar. 1 ECTS por cada 30,00 horas.

**DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD:**

180,00

**NÚMERO DE CRÉDITOS PROPUESTOS PARA SU RECONOCIMIENTO:**

6,00

## DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD (CONTENIDOS, PROGRAMACIÓN, EVALUACIÓN):

Participación como estudiante en el programa Erasmus+ BIP Digital Humanities (digHuman).

El programa consta de un período en línea de 13 semanas, que incluye sesiones online que cada estudiante debe seguir para adquirir la formación adecuada. Además, los estudiantes colaborarán en la realización de un proyecto interdisciplinar, que se se preparará en línea utilizando Teams, Github y Google Drive.

El proyecto se terminará y presentará durante el período presencial, en la Universidad de Salerno, Italia. Este periodo tiene una duración de una semana y durante la misma se organizará una visita a una institución/empresa vinculada al tema del proyecto, para que los estudiantes puedan validar y dar forma a sus propuestas. También se organizarán algunas actividades sociales para garantizar la integración de todos los estudiantes al mismo tiempo que conocen la cultura y las costumbres de la región de Campania. El último día, los estudiantes presentarán sus propuestas de proyecto frente a un panel formado por profesores y algunas personas de la institución/empresa. También presentarán los principales resultados de su retrospectiva sobre la experiencia de aprendizaje, considerando lo que han aprendido, cómo han crecido y cómo pueden aplicar su aprendizaje en contextos futuros. El panel considerará y evaluará todas las propuestas, reconociendo el mejor proyecto.