

**PROPONENTES:**

Dpto. de Informática de Sistemas y Computadores
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA PARA SU RECONOCIMIENTO:

Preparación de retos en robótica para evento interuniversitario.

ÁMBITOS A LOS QUE SE VINCULA LA ACTIVIDAD:

Cultural

RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:

Blanc Clavero, Sara
Lorente Garcés, Vicente Jesús
Benlloch Dualde, José Vicente
Posadas Yagüe, Juan Luís

SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN:

Asistencia y participación de forma presencial

FORMA DE ACREDITACIÓN DE LA REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Certificado de asistencia/aprovechamiento la actividad llevada a cabo por el estudiante, expedido por el órgano responsable de la actividad

RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:

Estándar. 1 ECTS por cada 30,00 horas.

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

30,00

NÚMERO DE CRÉDITOS PROPUESTOS PARA SU RECONOCIMIENTO:

1,00

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD (CONTENIDOS, PROGRAMACIÓN, EVALUACIÓN):

Esta actividad está dirigida a estudiantes de primer curso de los Grados de Ingeniería Informática e Informática Industrial y Robótica que deseen participar, posteriormente, el curso 2024-2025 en el evento interuniversitario (Blended Intensive Program - BIP ERASMUS+) de retos en robótica y diseño de soluciones a problemas sociales, medioambientales y de salud. La actividad propuesta está muy relacionada con asignaturas de ambos grados.

Motivación:

La actividad BIP ERASMUS+ está teniendo muy buena acogida entre los países participantes, siendo la UPV, y en concreto la ETSIINF, una de las universidades con mayor participación en interés en las ediciones 22-23 y 23-24. Dada la aceptación del evento interuniversitario, los retos van a ser cada vez más complejos, y creemos conveniente que el estudiantado que quiera participar en segundo curso en el BIP ERASMUS+ deben comenzar a prepararse ya en primero. Además, debido al gran número de estudiantes que muestran interés, su participación en primero demostrará una actitud pro activa hacia el evento y sus objetivos alineados con los ODS.

Desarrollo de la actividad:

Por tanto, esta es una actividad de centro que se desarrolla en 4 días y con 1 ECTS.

Los dos primeros días, el estudiantado reciben dos talleres de programación en C con un Kit de desarrollo con ESP32 y Arduino IDE. Las sesiones son mixtas, con una presentación (quedará grabada como material de estudio además de otros materiales proporcionados de autoestudio) y una parte práctica con los Kit de desarrollo. Al finalizar dichos talleres, será obligatorio presentar un proyecto por equipo de 4 o 5 personas íntegramente abordable en 3 horas donde podrán utilizar sensores y actuadores, así como conexión BLE con smartphones.

La tercera jornada será un taller de preparación y prueba.

La cuarta jornada será una mini competición interna y presentación de los proyectos realizados.

Además, el estudiantado deberá practicar y prepararse para los retos mediante trabajo autónomo adicional a las horas presenciales. Se proporciona material de estudio.