

**PROPONENTES:**

Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD PROPUESTA PARA SU RECONOCIMIENTO:

HACKATHON "Diseña un Videojuego en 1 día"

ÁMBITOS A LOS QUE SE VINCULA LA ACTIVIDAD:

Cultural

RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:

Ramos Peinado, Germán
Vidal Ripoll, Abel
Lloret Romero, María Nuria

SISTEMA DE SEGUIMIENTO DE LA PARTICIPACIÓN:

Elaboración y entrega de trabajos durante el desarrollo de la actividad, y/o de una memoria/informe/trabajo final de la misma

FORMA DE ACREDITACIÓN DE LA REALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

Certificado de asistencia/aprovechamiento la actividad llevada a cabo por el estudiante, expedido por el órgano responsable de la actividad

RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS:

Estándar. 1 ECTS por cada 30,00 horas.

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

15,00

NÚMERO DE CRÉDITOS PROPUESTOS PARA SU RECONOCIMIENTO:

0,50

El reconocimiento de estos créditos estará condicionado a que el estudiante acredite un mínimo de 10 horas (0,333 ECTS) en actividades englobadas dentro de la actividad marco ETSIT-Conferencias, cursos y actividades sobre nuevas tecnologías e ingeniería.

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD (CONTENIDOS, PROGRAMACIÓN, EVALUACIÓN):

Hackathon en el que los alumnos en grupos (4-5) con distintos roles (programadores, diseñadores, coordinadores) desarrollarán un videojuego durante la jornada. Al finalizar presentarán a un jurado que valorará las mejores propuestas en distintas categorías: diseño gráfico, sonido, jugabilidad, originalidad, etc. Previamente, los alumnos se inscribirán y seleccionaran sus roles para crear los equipos. Deberán traer preparadas las librerías y motores gráficos a empelar.